



STRIP MAKEN

Een les waarbij leerlingen een stripverhaal maken over een "mediawijs" onderwerp. Ze fotograferen een verhaal, zetten dit om in een stripverhaal met korte teksten.

Strip maken - Docent



Doel

Leerlingen te laten nadenken wat ze op het internet doen en hoe ze hier op een positieve manier mee om kunnen gaan.

Doelgroep

Doelgroep voor deze les is bovenbouw van het PO onderwijs onderbouw van het VO onderwijs en onderbouw VSO onderwijs

Korte beschrijving

De leerlingen gaan zelf een strip verhaal met behulp van de proefversie van Comic Life (www.plasq.com/comiclifewin).

De leerlingen verzinnen eerst een kort verhaal.

Dit verhaal zetten ze om in foto's en hierna gebruiken ze de Comic Life software om hier teksten bij te zetten. De resultaten kunnen in schoolkrant of op de website geplaatst worden.

(Eventueel kan dit ook gewoon in een Word Document maar in Comic Life wordt het een stuk mooier of ze kunnen het verhaal ook met papier en potlood maken!)



Duur

Ongeveer 90 minuten

Tijdschema

Les 1

10 minuten – introductie (uitleg les)

10 minuten – leerlingen verzinnen een verhaal en maken een story board

20 minuten – de leerlingen maken foto's van hun scènes

35 minuten – de leerlingen bewerken hun foto's en teksten met comic life

15 minuten – de stripverhalen worden stuk voor stuk besproken in de klas

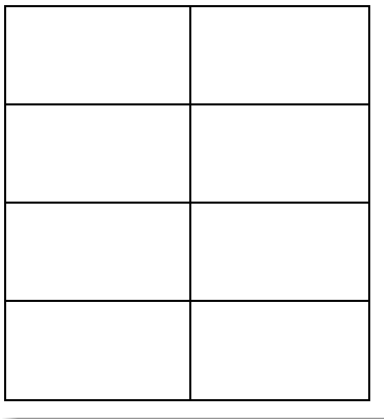
Werkvorm

De leerlingen werken samen in in groepjes van drie tot vier leerlingen.

Benodigd materiaal

Voor ieder groepje een kopie van de leerling - lesbrief, een camera en een computer met Comic Life software hierop.

Strip maken les 1- Leerling



1. Jullie gaan in groepjes een **stripverhaal** maken over wat jullie vinden waar je op moet letten als je achter de computer (internet) zit.

2. Jullie verzinnen eerst een **idee** (waar moet het over gaan)

.....
.....
.....
.....
.....

3. Wat is de **grap** (clue in het verhaal)

.....
.....

4. Hierna teken je een **storyboard** (pagina 5 van deze lesbrief) van het verhaal. Dit wil zeggen dat je in het klein een tekening maakt van jullie stripverhaal.

5. Verdeel de rollen en maakt een stuk of **20 foto's** van de scènes die je in je hoofd hebt

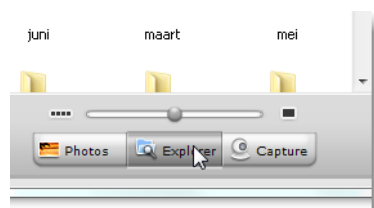
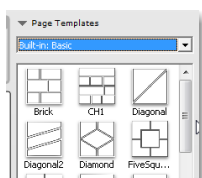
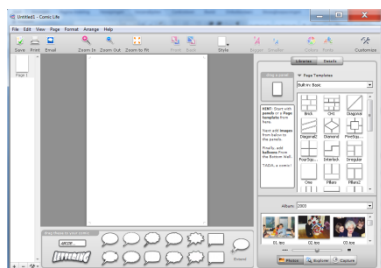
6. Als de foto's gemaakt zijn geef je de camera aan je **docent** (zij zorgen dat de foto's op de computer komen te staan)

7. Ieder **groepje** vertelt alvast in het kort waar hun stripverhaal over gaat

Strip maken les 2- Leerling

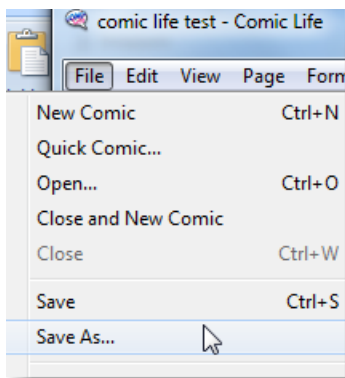


Comic Life



8. Jullie gaan deze les weer **verder** met jullie stripverhaal.
9. Start de software **Comic Life** op van je computer. Het scherm komt
10. Je krijg het scherm links.
11. Kies eerst voor een **overzicht**, hoe je de foto's in je stripverhaal wil neerzetten. Dit heet het template. Er zijn er verschillende. Kies er maar eens een uit. Later kun je dit niet zo makkelijk meer veranderen. Of je moet dan weer overnieuw beginnen. Sleep jullie keuze van template naar het middenscherf.
12. Nu gaan we de **foto's** er inzetten. Weet je precies welke foto's jullie gaan gebruiken.
13. Klik onderin het scherm op de **explorer** en kies dan de juiste map. De docent loopt rond om jullie hiermee te helpen.
14. Klik op de **juiste** foto en sleep deze naar het middenvlak. Jullie zien dat hij hem direct goed neer zet en aanpast aan het formaat. Jullie kunnen eventueel het formaat aanpassen door de foto kleiner of groter te maken (slepen om het groene kader)
15. Doe dit met alle foto's van de scène's die je wilt gebruiken. Staan ze er **allemaal** in?
16. Dan gaan we nu de **tekst** ballonnetjes maken. Kies een ballonnetje en zet de juiste tekst erin. Je kunt de ballonnetjes groter en kleiner maken.
17. Ook kun je strip een **titel** mee geven. Kies hiervoor Lettering.

Strip maken les 2- Leerling



18. Met de knop **Style** in de bovenbalk kun je hier voor een mooie lettertype nemen.
19. Kijk of alles er op staat. Zijn jullie **niks vergeten**? Is het grapje duidelijk? Zal iedereen het begrijpen? Nu kun je nog dingen veranderen.
20. Sla je strip verhaal op. Met File, **Save As**. Geef je strip een duidelijk naam en zet hem in de juiste map (docent moet aangeven waar jullie hem kunnen opslaan)
21. **Print** je strip verhaal uit. En hang de strip op.
22. Wacht tot iedereen klaar is of **bekijk** alvast de strips die gemaakt zijn.
23. Ieder **groepje** laat zijn strip zien en vertelt het verhaal erachter.
24. De stripverhalen kunnen eventueel op de **website**, of **schoolkrant** geplaatst worden.

Storyboard van de strip – Leerling

Voorbeelden van strips – Leerling

